

## **Classe 4c**

### **Esercizi 1/10/2011**

1. Dichiarare un puntatore a float. Leggere da tastiera il numero di elementi a cui inizializzarlo. Allocare la memoria prima con malloc(), poi con calloc(); assegnare a tutti gli elementi un valore random, stamparli, quindi liberare la memoria allocata con free().
2. Inserire il codice precedente in un ciclo, di modo che stampati tutti i numeri e liberata la memoria, si richieda un altro numero in input e si ricominci da capo. Per terminare il programma inserire 0.
3. Modificare il precedente programma usando realloc() ed inizializzando a random() le sole variabili che eccedono rispetto al precedente array.
4. Riscrivere il programma al punto 2. usando la sintassi c++ con le funzioni new e delete al posto di malloc() e free().