

	Liceo B. Russell VIA 4 NOVEMBRE 35, 38023 CLES	Indirizzo: SCIENTIFICO SCIENZE APPLICATE	CLASSE 2D
		Data: 14 dicembre 2011	Prof. Paolo Armani
		Disciplina: INFORMATICA	ALUNNO
		Prova: INFORMATICA	

NB: i programmi vanno inizialmente salvati e testati nella cartella personale dell'utente **TEMA1XX** (e non in quella scrittura altrimenti perdete i dati). Usa la password **h2nkjza4**. La versione finale del programma dovrà, solo alla fine, essere copiata nella cartella condivisa in scrittura (copiata e non salvata direttamente da Dev-c++) con nome **esX_cognome_nome_classe.cpp** .

- [2 punti] Spiega cosa calcola. Fai la tabella di traccia quando vengono inseriti i numeri {5,8,9,3,4}.

```
int main(){
  int m, numero;
  m=0;
  for(int i=0; i<5; i=i+1){
    printf("Inserisci un numero");
    scanf("%d", &numero);
    if(numero>m){
      m=numero;
    }
  }
  printf("%d", m);
  system("PAUSE");
  return 0;
}
```

i	m	numero

- [1.5 punti] Scrivi un programma che acquisisca una lista di 6 numeri interi da tastiera e che verifichi se il numero 2 è compreso o meno nella lista dei 6 numeri (per realizzare il programma dovrebbero bastarti solo 3 variabili).
(salvare con nome: "es2_classe_cognome_nome.cpp")
- [2 punti] Modificare il programma precedente usando un array.
(salvare con nome: "es3_classe_cognome_nome.cpp")
- [2.5 punti] Giulia va a fare la spesa. La cassiera Genoveffa usa un programma in c++ per calcolare il totale da pagare, comprensivo di uno sconto del 5%. Scrivere il programma. Dovrete inserire il prezzo di un prodotto per volta (e calcolare quindi anche le somme parziali). Quindi per terminare l'inserimento dei dati inserirete un importo pari a 0. A questo punto il programma dovrà stampare la somma totale da scontare e quindi anche quella scontata (non usare i vettori!).
(salvare con nome: "es4_classe_cognome_nome.cpp")
- [2 punti] Modificare il precedente programma usando i vettori. Al termine stampare quindi tutti i singoli prezzi e, da ultimi il totale ed il totale scontato.
(salvare con nome: "es5_classe_cognome_nome.cpp")